

ITINERÁRIO FORMATIVO NAS ÁREAS DO CONHECIMENTO

MANUAL DE INSTRUÇÕES



Objetivo: O propósito deste jogo é apoiar redes e escolas a entender e construir Itinerários Formativos para as Áreas do Conhecimento de forma criativa e participativa, seguindo as orientações dos documentos oficiais.

Componentes: 01 tabuleiro, 04 peões de cores variadas, 01 Baralho de Dicas com 10 cartas numeradas, 01 Baralho dos Eixos Estruturantes com 12 cartas numeradas, 04 Mapas de Habilidades, 01 Cartela para Ementa de Itinerário Formativo e 01 manual de instruções.

Participantes: Jogo para curriculistas, gestores escolares, professores, alunos, familiares, técnicos e funcionários de escolas ou redes de educação. Não existe limite para a quantidade de participantes.

COMO JOGAR:

Preparação:

O que providenciar antes do jogo começar:

1. Providenciem folhas de papel ou um computador para registrar a produção dos participantes.
2. Reúnam informações importantes para subsidiar a elaboração dos Itinerários Formativos, como resultados de escuta de alunos e professores, mapeamento do contexto e análise das condições de oferta das escolas ou redes de educação em que serão implementados.

O que providenciar no início do jogo:

1. Os Itinerários Formativos devem ser construídos de forma colaborativa, portanto todos os participantes do jogo farão parte de uma mesma equipe. Caso ainda não se conheçam, apresentem-se, dizendo seus nomes e como podem contribuir com o jogo, ou seja com a construção do Itinerário Formativo.
2. Em seguida, elejam um relator para registrar as definições que serão construídas pelos participantes ao longo do jogo, conforme indicado pela **Cartela para Ementa de Itinerário Formativo**.
3. Abram o tabuleiro, escolham um peão para representar a sua equipe e coloquem no Ponto de Partida.
4. Coloquem o **Baralho de Dicas** na sequência de 1 a 10 com os números virados para cima e os textos virados para baixo.
5. Por fim, arrumem o **Baralho dos Eixos Estruturantes** e as **Cartelas de Habilidades**, separando as cartas por eixo.

Jogo:

1. Andem com o peão até a casa 1;
2. Leiam a tarefa indicada no tabuleiro;
3. Tirem a carta #ficadica1 do **Baralho de Dicas**;
4. Cumpram a tarefa indicada no tabuleiro, registrando a produção da sua equipe conforme indicado na **Cartela para Ementa de Itinerário Formativo**;
5. Avancem até a casa 2 e repitam todo o processo até ter passado por todas as 10 casas do tabuleiro.

O Jogo Itinerários Formativos nas Áreas do Conhecimento foi elaborado para a Frente Currículo e Novo Ensino Médio do Consed, com ilustrações de Deise Lino.